

PLAN DE EVACUACIÓN

REAL GOLF DE PEDREÑA 22-24 Sep. 2026

Procedimiento en caso Suspensión del Juego (Nota a la Regla 6-8b)

Cuando el Comité ha suspendido el juego debido a una situación de peligro, si los jugadores de un partido o grupo se encuentran entre dos hoyos no reanudarán el juego hasta que lo ordene el Comité. Si están jugando un hoyo, interrumpirán el juego inmediatamente y no reanudarán el juego hasta que lo ordene el Comité. Si un jugador no interrumpe el juego inmediatamente será descalificado, salvo que existan circunstancias que justifiquen la suspensión de la penalidad de acuerdo con la R 33-7.

La señal para la suspensión del juego y su reanudación serán las siguientes:

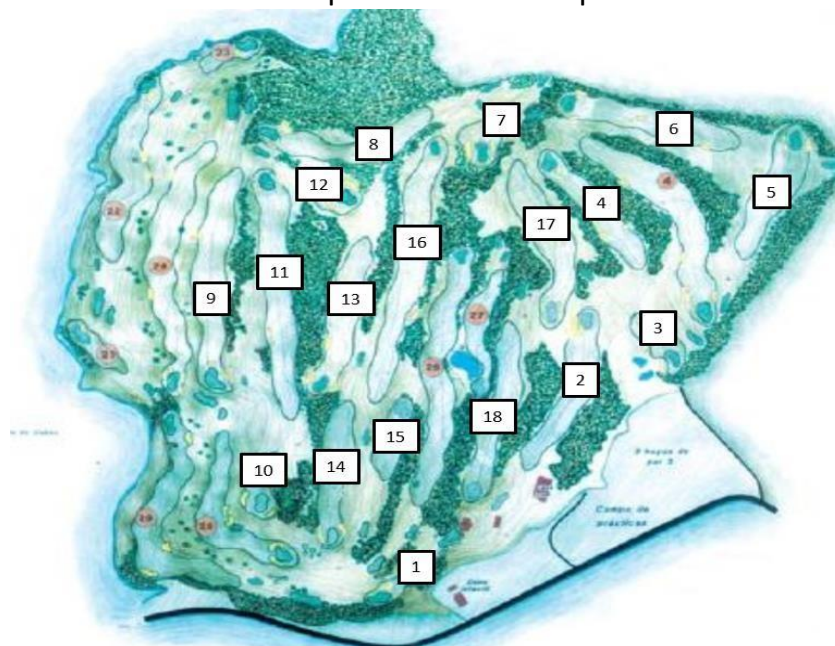
Interrumpir el Juego inmediatamente:

- Un toque prolongado de la sirena.
- Interrumpir el Juego: Tres toques consecutivos de la sirena, repetidos. –
- Reanudar el Juego: Dos toques cortos de la sirena, repetidos.

Plan de evacuación

En caso de evacuación del campo, los jugadores deberán dirigirse al punto más cercano de los marcados en el plano, para efectuar su traslado.

Asimismo, estarán pendientes de su reincorporación a dichos puntos.



Puntos de Concentración:

- 1.- Hoyos 1,2, 3, 17 y 18 – Casa Club
- 2.- Hoyos 4, 5, 6 y 7: Green del Hoyo 6.
- 3.- Hoyos 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15 y 16: Kiosco entre hoyos 12/ 14/ 15 & garaje entre hoyos 8/ 15/ 16.

EVACUATION PLAN

REAL GOLF DE PEDREÑA 22-24 Sep. 2026

Procedure for Suspension of Play (Note to Rule 6-8b)

When the Committee has suspended play due to a dangerous situation, if the players of a group are between two holes, they will not resume play until ordered by the Committee. If they are playing a hole, they will stop play immediately and will not resume play until ordered by the Committee. If a player does not interrupt the game immediately, she will be disqualified, unless there are circumstances that justify suspension of the penalty in accordance with R 33-7.

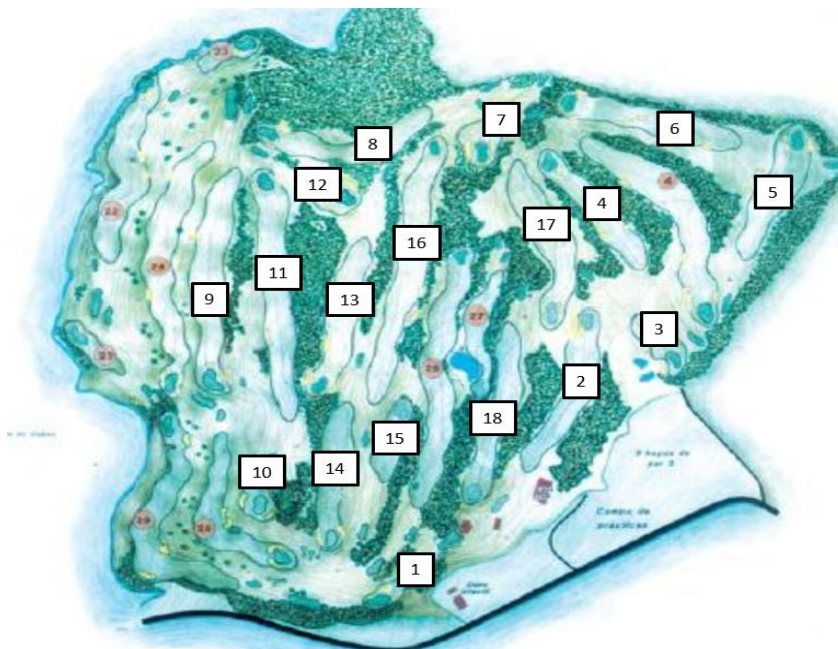
The signal for the suspension of the game and its resumption will be the following:

- Interrupt the Game immediately: A long blast of the siren.
- Interrupt Play: Three consecutive beeps of the siren, repeated.
- Resume Play: Two short blasts of the siren, repeated.

Evacuation plan

In case of evacuation from the course, the players must go to the closest point of those marked on the map, to carry out their transfer.

Likewise, they will be pending their reincorporation to said points.



Concentration points:

- 1.- Holes 1, 2, 3, 17 & 18 –Clubhouse
- 2.- Holes 4, 5, 6 & 7: Green 6th hole.
- 3.- Holes 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15 & 16: Kiosk amongst holes 12/ 14/ 15 & garage amongst 8/ 15/ 16th hole.